

Club Nintendo®

Jaargang 3 - 1991

Uitgave 5

SHADOW WARRIORS

De grote hit uit de VS komt nu op jouw scherm!

OVERZICHTEN

Zes fantastische nieuwe Titels!

HOOGTEPUNTEN

Super Mario Bros. 3 komt er aan!

TIPS EN TRUCS

Rad Gravity wordt doorgespit!

PLUS



SHADOW WARRIORS

— NINJA GAIDEN —

Une Rencontre stratégique

Le Combat de Votre Vie

This Game Pak can only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System™

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE

TECMO

Original Nintendo Seal of Quality

Negentien IJzersterke Nieuwe Spellen voor de Game Boy!

Club Nintendo®

Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Nederland
Hotline 03402 51045



Hieronder vind je een lijst met cassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM & GAMEBOY.



Action Series

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Bad Dudes
- ❑ **Boulder Dash**
- ❑ Burai Fighter
- ❑ Captain Skyhawk
- ❑ Caastlevania™
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghost 'n Goblins
- ❑ Gremlins 2
- ❑ **Isolated Warrior**
- ❑ **Kabuki- Quantum Fighter**
- ❑ Kung Fu™
- ❑ Life Force
- ❑ Probotector
- ❑ Rescue
- ❑ Robocop™
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle N' Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Trojan



Brain Series

- ❑ Dr. Mario
- ❑ Tetris



Light Gun Series

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™



Sport Series

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ **Goal**
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jack Nicklaus - Championship Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V-Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Turbo Racing
- ❑ World Wrestling™
- ❑ Wrestlemania



Adventure Series

- ❑ Batman
- ❑ **Battle of Olympus**
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ A Boy and His Blob
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Faxanadu™
- ❑ Fester's Quest
- ❑ Goonies II™
- ❑ IronSword
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man 2™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Rad Gravity
- ❑ **Shadowgate**
- ❑ **Shadow Warrior**
- ❑ Simon's Quest
- ❑ Solstice
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the BlackManta
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link



Arcade Series

- ❑ Bubble Bobble™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paperboy™
- ❑ Pinbot™
- ❑ Popeye™



Programmable Series

- ❑ Excitebike™
- ❑ Mach Rider
- ❑ Wrecking Crew

VERSCHIJNT BINNENKORT

Defender of the Crown
Kickle Cubicle
Low G-Man
Power Blade
Rollergames
The Simpsons
Super Mario Bros 3
Top Gun- The Second Mission
WWF WrestleMania Challenge



Game Boy

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Balloon Kid™
- ❑ **Batman**
- ❑ Bugs Bunny
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ **Chase HQ**
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dr. Mario
- ❑ **Duck Tales™**
- ❑ **F-1 Race**
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Golf
- ❑ **Hyper Load Runner**
- ❑ King of the Zoo
- ❑ Kwirk™
- ❑ **Motocross Maniacs**
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pinball Revenge of the Gator
- ❑ Qix™
- ❑ **R-Type**
- ❑ Radar Mission
- ❑ **Robocop**
- ❑ Side Pocket
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ **Teenage Mutant Hero Turtles**
- ❑ Tennis™
- ❑ Wizards & Warriors™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Boulder Dash
Boxxle
Castlevania
Dynablaster
Gremlins 2
Kung Fu Master
Paperboy
Princess Blobette
Samurai Adventure
Super RC Pro-Am

Brief van Super Mario

De opwinding rondom de Kerst en de rijkdom aan fantastische nieuwe spellen die tegen die tijd gaan uitkomen neemt nu snel toe. Bovenaan de lijst vind je mijn grote nieuwe avontuur dat terecht "**Super Mario Bros. 3**" is genoemd, op de voet gevolgd door hits als "**The Simpsons**" (Je moet weten dat Bart een goede vriend van me is!). "**WWF - Wrestlemania Challenge**" (evenals Hulk Hogan!). "**Power Blade**", "**Low G Man**" en nog veel, veel meer!

De kwaliteit van de spellen die in deze uitgave besproken worden is zeker zo indrukwekkend. "**Shadow Warriors**", het spel waarover ons hoofdartikel gaat, heeft onder de naam "**Ninja Gaiden**" tot de best lopende spellen in de Verenigde Staten behoord en het ziet er naar uit dat dat succes ook hier zal worden herhaald. Die populariteit dankt het vooral aan de opwindende spelsituaties, de fantastische, bijna bioscoop-achtige beelden en het verhaal zelf. Lees meer over Ryu Hayabusa's verbazingwekkende avontuur in de twee pagina's lange beschrijving in dit nummer!

In deze nieuwe uitgave vind je letterlijk van alles voor elk type speler. Zoals "**Goal!**" voor voetballiefhebbers, het adembenemende avontuur "**Battle of Olympus**", een keur aan ruimte-schietspellen als "**Isolated Warrior**" en "**Kabuki Quantum Fighter**", het gevarieerde spel "**Shadowgate**" en het uiterst boeiende spel "**Boulderdash**"! We beseffen terdege, dat veel NES-bezitters alle soorten spellen leuk vinden en we hopen dan ook, dat onze nieuwe uitgaven iedereen op een bepaalde manier aanspreken!

Game Boy™ bezitters worden in de komende maanden werkelijk overspoeld met spellen van topkwaliteit. In onze Game Boy™ sectie vind je niet minder dan NEGENTIEN nieuwe titels. Stuk voor stuk bieden die alle opwindende spelsituaties die Game Boy™ eigenaren al gewend zijn. Er wordt een keur aan unieke titels aangeboden, inclusief "**F1 Race**" voor vier spelers en een aantal fantastische klassiekers als het meesterlijke "**R-Type**". Al met al is het duidelijk dat niets kan worden vergeleken met de draagbare kracht van de Game Boy™ als het op plezier en spanning aankomt!

Ik hoop dat julie allemaal een fijne vakantie hebben gehad met mooi weer! Maar denk ook eens aan Luigi - hij moest achterblijven om de post te ordenen toen wij naar het strand gingen. Had hij maar niet "**Tetris**" moeten spelen toen hij geacht werd zijn werk te doen. Misschien geven we hem met Kerstmis vrijaf, als hij maar hard genoeg werkt...



Inhoud

Kenmerkende Overzichten

Hoogtepunten

Tips en Trucs

Spelershoek

plus

Game Boy Special

President: Super Mario, Redacteur: Mark Smith, Fotografie: Dennis Hemmings, Vormgeving: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd., Druk Catalyst Publishing Engeland, Redactie: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland. Nintendolijn(NL) 03402-51045 (B) 02-478-9208



De nieuwste voetbalsensatie voor de NES is Jaleco's "Goal!". Dit spel brengt alle opwinding en sfeer van de meest populaire sport ter wereld op je scherm! Doe op elk voetbalniveau mee, van speler zonder hoop tijdens je eerste Wereldbeker-toernooi tot de wereldkampioenschappen waarbij je je er op voorbereidt je titel te verdedigen.



Dankzij de vele opties, inclusief de mogelijkheid met twee spelers tegelijk te spelen, biedt dit spel je uren van plezier. Doe dus je shirt aan, trek je schoenveters nog wat strakker aan en maak je gereed voor deze uiterst opwindende voetbalsimulatie!

Opwarmen...

Om jezelf goed op de wedstrijd voor te bereiden en ook je vaardigheden te vergroten, kies je voor "SHOOT". Nu kun je de nodige oefeningen doen om beter te leren dribbelen en schieten binnen en buiten het doelgebied. Zet de oprukkende verdedigers op het verkeerde been, dribbel naar het doelgebied en plaats dan je schot langs de doelverdediger - GOAL!

Aftrap

"Goal!" is niet alleen zeer levensecht, maar ook zeer onderhoudend, zodat voetbalfans van alle leeftijden er uren van plezier en spanning aan beleven. Je moet je tal van vaardigheden eigen maken, van eenvoudige tackles en passes tot spectaculaire afstandsschoten...

Het nog onbetekenende team uit Algerije, ongetwijfeld de ontdekking van dit wereldkampioenschap, maakt zich klaar voor de wel zeer zware strijd tegen het machtige Brazilië. Terwijl de shirts van de Afrikanen schitteren in de zon, geeft de scheidsrechter het startsignaal. Hun sterke middenveldspeler schiet letterlijk als een bulldozer langs de Braziliaanse spitsen, voordat hij zich langs hun zeer balvaardige nummer negen weet te wurmen. Met een handige beweging komt hij het strafschopgebied binnen - alleen de keeper moet nog worden omzeild! Met een razendsnelle beweging vol effect werkt hij de bal buiten het bereik van de doelverdediger bovenin het net! Het geschreeuw van de menigte gaat over in daverend gejuich...

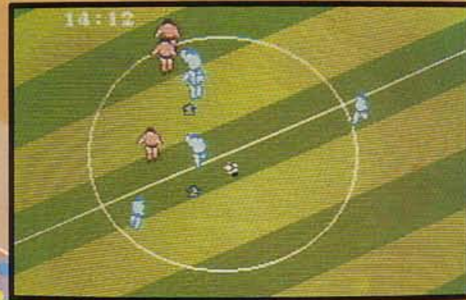












Supervaardigheden!

"Goal!" maakt tal van voetbalvaardigheden mogelijk die vrij eenvoudig zijn te leren maar zeer lastig zijn uit te voeren! Vergeet ook nooit dat je steeds de minst zelfzuchtige speler moet zijn als je met z'n tweeën speelt!

Als je de bal hebt, kun je die afgeven aan teamgenoten, over het veld dribbelen of, als je pal bij het doel bent, proberen te scoren. Er zijn tal van combinaties van vaardigheden. Maak je die zo snel mogelijk eigen!

Als verdediger moet je de bal met een goed getimede tackle of een kopbal zien weg te werken. Probeer nooit van achteren te tackelen, want dat kan je een straf opleveren!

Tal van andere regels zijn in dit spel verwerkt om het zo realistisch mogelijk te maken... en uiteraard zo leuk mogelijk om te spelen. Overtredingen, inworpen, corners, doelschoppen en zelfs cijfermatige gegevens over elk van de spelers - je vindt het er allemaal in terug!

Spellen in overvloed

"Goal!" bevat een aantal speelmogelijkheden. Elk daarvan biedt je een andere uitdaging...

Je kunt in je eentje op het hoogste niveau aan de strijd om de Wereldbeker meedoen, of je kunt er voor kiezen aan een landelijk toernooi deel te nemen. Bovendien kun je voor "SHOOT" kiezen om je balvaardigheid te vergroten en pas daarna op te klimmen.

In de versie voor twee spelers kun je zowel voor de Wereldbeker als voor een landelijk toernooi kiezen. De twee spelers nemen het dan samen tegen de andere teams op. De uitdaging wordt nog groter als je voor de "Versus"-stand kiest en tegen elkaar in de slag gaat!

Toernooi

DE WERELDBEKER

Kies het land dat je wilt vertegenwoordigen en ga dan van start. Per ronde speel je drie wedstrijden en als je het groepstoernooi wint ga je door naar de tweede ronde. Maar gaandeweg wordt de strijd steeds zwaarder en tegen de genadeloze topteams van de wereld moet je je helemaal geven.

TOERNOOI

Kies je team en werk je achtereenvolgens langs steeds sterkere tegenstanders, tot je uiteindelijk de finale bereikt. Speel hard, want nu je eenmaal zo ver gekomen bent moet je er ook alles aan doen om de top te bereiken!









Kabuki zit vol acties die je de haren te berge zullen doen rijzen!

KABUKI QUANTUM FIGHTER

Strijd in een Binaire wereld

Er is een mysterieus virus binnengedrongen in de verdedigingscomputers van de wereld. Hierdoor worden de vrede en de welvaart op aarde bedreigd. De autoriteiten besluiten Kolonel Scott O'Connor de computer in te sturen met een experimenteel apparaat dat het Beeldomzettings-Systeem wordt genoemd. Niemand weet of het werkt, maar het staat wel vast dat er een nucleaire slachting zal volgen als de verdedigingsprogramma's worden veranderd!

Conflict in de Super Computer

Als de Kabuki-man moet je je door vijf levels vol computerchips heen vechten en je ongebruikelijke maar zeer effectieve wapens gebruiken om jezelf te verdedigen. In elk level word je door allerlei gemuteerde virussen belaagd - het is ook opvallend hoezeer deze op menselijke wezens lijken...

Zelfs het eerste level biedt al heel wat uitdagingen. Behalve met plunderende insecten krijg je ook te maken met dodelijke ronddraaiende tandraderen, electrische vloeren, stijle ladders en nog veel meer! Als je al die hindernissen met succes weet te nemen, kom je oog in oog te staan met de eerste bewaker, Vulcan, die vlammen uitspuwt. Probeer hem hoe dan ook te raken, ongeacht het risico.

Nu ga je door naar het volgende level, dat vol zit met gewaagde sprongen en gevaarlijke platforms. Pas op voor bewegende stromen waardoor je in ijzeren punten terecht kunt komen, en ook voor nieuwe vijanden, waaronder krabben vol chips. De bewaker van dit level vol vallen is Gemini, die met behulp van computerchips illusies creëert. Probeer dat stuk ongeluk te vinden en val hem vanaf een afstand aan.

Er wachten je in deze gewaagde en uitdagende spelcassette nog drie levels vol computer-chaos. Schitterende beelden, die je aan Batman zullen doen denken, en tal van fascinerende momenten maken dit spel zeer zeker de moeite waard!

WAPENS

De Kabuki-man heeft een nogal vreemde manier van aanvallen - hij slaat naar zijn vijanden met zijn lange haar! Dat is nogal ongewoon, maar zeer effectief, en het verrast wel degelijk iedereen die hij tegenkomt!

Er zijn ook nog tal van andere wapens beschikbaar. Die kun je verzamelen als je een level voltooit. Ze variëren van Werpchips tot Energiegeweren en Kwantumbommen. Je krijgt maar een beperkt aantal van elk; gebruik ze dus zorgvuldig.





Isolated Warrior



In een door oorlog geteisterd land...

Niemand weet waar ze vandaan zijn gekomen - geen mens weet ook hoe ze heten. Maar één ding is zeker - zij hebben de wereld van Pan op de knieën gedwongen. Prachtige, weelderige groene velden en wouden zijn nu diepe, troosteloze moerassen, rivieren zijn opgedroogd en de mensen zijn gevlucht. Allen, behalve één man, die gezworen heeft deze afschuwelijke vernietiging van zijn wereld te wreken...



GEHEIM DOCUMENT
ACHTERNAAM:MAVERICK (MAV-ER-IK) n. - een ongebruikelijk onafhankelijk persoon
RANG: Kapitein in het leger van Pan
CLASSIFICATIE PERSOONLIJKE GEGEVENS: Beperkt toegankelijk
WAPENVAARDIGHEDEN: Breed en gericht - 5 niveaus
BOMCAPACITEIT: Vijf niveaus

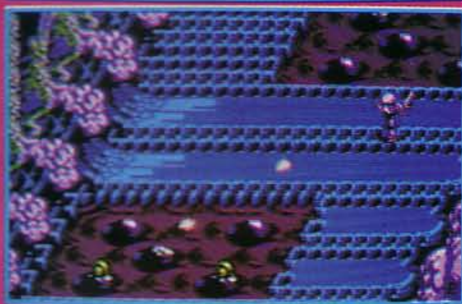
De gevaren van de planeet pan

Je eens vreedzame thuisland is door de zinloze vernielingen van de buitenaardse wezens verwoest. Ze wonen nu overal en kruipen rond in elk hoekje en gaatje, op zoek naar overlevenden. Welnu, jij hebt ze als eerste gevonden en het is zo langzamerhand de hoogste tijd ze een koekje van eigen deeg te geven...



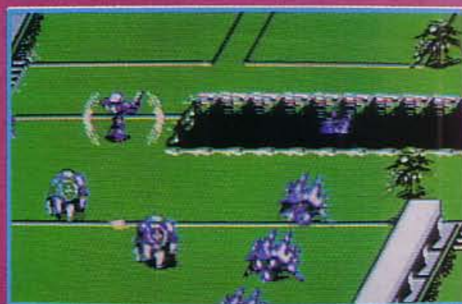
Het eerste deel van je reis voert je door de verlaten straten - het enige dat nog over is zijn de wezens die uit de uitgebrande gebouwen en enorme scheuren in de weg komen kruipen. Bind met gewone wapens de strijd aan tegen de eerste troep vijanden en kijk uit naar bonussen en schilden. Je moet het ook nog opnemen tegen twee hele grote bozerikken, hoewel dat met enkele goedgeplaatste bommen wel zal lukken.





Daarna klimt Max op zijn luchtkussenslee, waarop hij over het water glijdt en probeert de horden buitenaardse infiltranten te ontwijken. Je moet je razendsnel verplaatsen en zuiver schieten om hier doorheen te komen!

Er liggen nog meer troosteloze en kale landen op Maverick te wachten waar zijn vaardigheden tot het uiterste zullen worden beproefd. Met zijn luchtkussenslee en zijn jetslee moet hij over de wereld trekken op zoek naar de buitenaardse commandant die voor deze invasie verantwoordelijk is. Slechts als die verslagen aan Maverick's voeten ligt is Pan weer veilig...



WAPENS

Max heeft twee verschillende wapens - "wide" (breed) en "focussing" (gericht). Hij kan het effect van elk wapen vergroten door de juiste energiecapsules te verzamelen en hij kan ook naar eigen goeddunken van het ene op het andere overschakelen. Elk wapen heeft vijf verschillende niveaus, elk met een steeds grotere aanvalskracht.

Het andere wapen van Maverick is zijn bomkracht, die hij op de grond kan gooien en kan richten. Dit helpt hem meer dan eens uit de moeilijkheden als dat nodig is.



THE BATTLE OF OLYMPUS

Heel, heel lang geleden, toen er nog machtige tovenaars en mythologische monsters over de aarde zwierven, was Olympia het centrum van touwtrekkerij tussen goede en kwade goden. Als de jonge held Orpheus midden in de strijd tussen de goden wordt geworpen, wordt zijn geliefde, Helena, van hem weggenomen en in Hades gevangen gezet. Orpheus zweert dat hij haar zal vinden en redden, wat voor gevaren dat ook met zich zal meebrengen...



"Battle of Olympus" is het nieuwste NES-avontuur. Het is te vergelijken met klassiekers als "The Adventure of Link" en "Faxanadu", maar bevat daarnaast allerlei nieuwe, innovatieve ideeën. Je speurtocht zal je heel ver door Olympia voeren. Dat zit vol zit geheimen en magische verrassingen. Je moet het daar bovendien opnemen tegen allerlei monsters, van minotaurussen en sirenes tot cobra's en centaurs. Zorg dat je grondig de bossen en steden doorzoekt om machtige voorwerpen te vinden, en praat met de mensen in de steden en dorpen om aanwijzingen en adviezen te krijgen. Voordat je Hades bereikt, waar Helena op je wacht, zul je ook goden tegenkomen voor wie je nieuwe speurtochten moet ondernemen...

De Landen van Olympus

Beweeg je behoedzaam door de landen van Olympus, op zoek naar voorwerpen en vrienden die je tijdens je speurtocht kunnen helpen. Wees dapper, maar ook waakzaam tijdens deze reis.



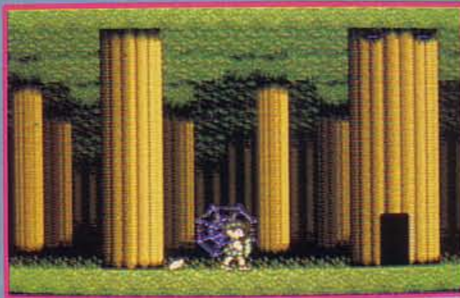
ARCADIA... Hier begint je speurtocht. Onthoud alle adviezen goed, want die zullen je later heel erg van pas komen. Bezoek Zeus in de tempel van Arcadia.



ARGOLIS... Baan je behoedzaam een weg door de grotten van Argolis, en ga de strijd aan met de salamanders - hun huiden kun je namelijk goed gebruiken.



LACONIA... Eis hier de Ocarnia-schelp op waarmee je de dolfijnen kunt oproepen en versla de kwaadaardige Siren.



PELOPONNESUS... De kwaadaardige wezens diep in de duistere wouden zullen je vastberadenheid behoorlijk op de proef stellen. Je moet de boze Cyclop die de doorgang naar Laconia bewaakt zien te vinden en vernietigen.

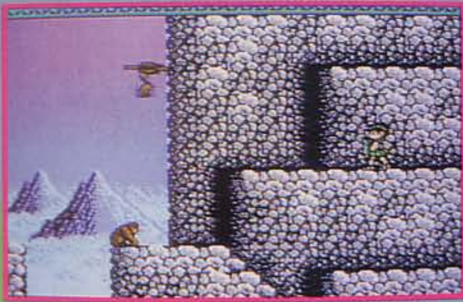


ATTICA... Doe de steden in Attica aan. In Athene zijn volop olijven verkrijgbaar en je kunt in Elensis de Staf verdienen als je de vampier weet te verslaan.

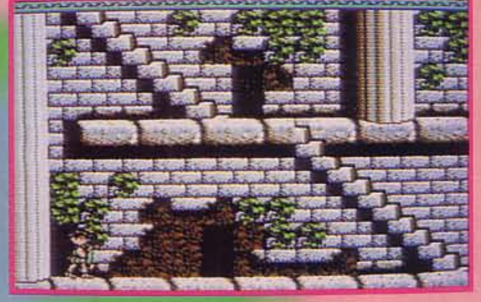


KRETA... Laat je op de rug van de dolfijnen naar Kreta voeren en onderzoek de doolhoven van dit oude eiland om de heks Circe en Ares, de Oorlogsgod te vinden.





PHRYGIA... Probeer Artemis te vinden, die je een manestraal (moon beam) zal geven. Maar dat is bepaald niet eenvoudig omdat je onderweg de vuurspuwende Cobra's te lijf moet gaan.



PHTIA... Heplaestos is degene die je aan het sterkste wapen kan helpen. Maar voordat je daarbij kunt, moet je eerst de machtige stenen reus Gaeae wakker maken en verslaan.

Het Doorzoeken van Olympus

De voor je liggende taak zal alles eisen van je lichamelijke en geestelijke vaardigheden! Trek door de landen, praat met de mensen om aanwijzingen te krijgen en zoek steeds naar nieuwe voorwerpen die je verder kunnen helpen.

Je zult talloze gevechten met verschrikkelijke, krijsende wezens moeten voeren - gebruik je knuppel om jezelf te verdedigen en kijk uit naar extra wapens en schilden die je de overhand kunnen geven. Tegen enkele van de sterkere monsters, zoals Hydra en de Siren, moet je speciale wapens en technieken gebruiken om ze te kunnen verslaan.



Hieronder vind je een kaartje van het eerste land, Arcadia. Gebruik dat om een begin te maken, hoewel je daarna feitelijk volledig op jezelf bent aangewezen! Veel geluk!



TARTARUS... In Tartarus, dat tussen Kreta en Argolis ligt, eindigt je speurtocht. Hier kom je oog in oog te staan met de Machtige. Als je die weet te verslaan, keert de vrede en de rust weer terug in Olympus.



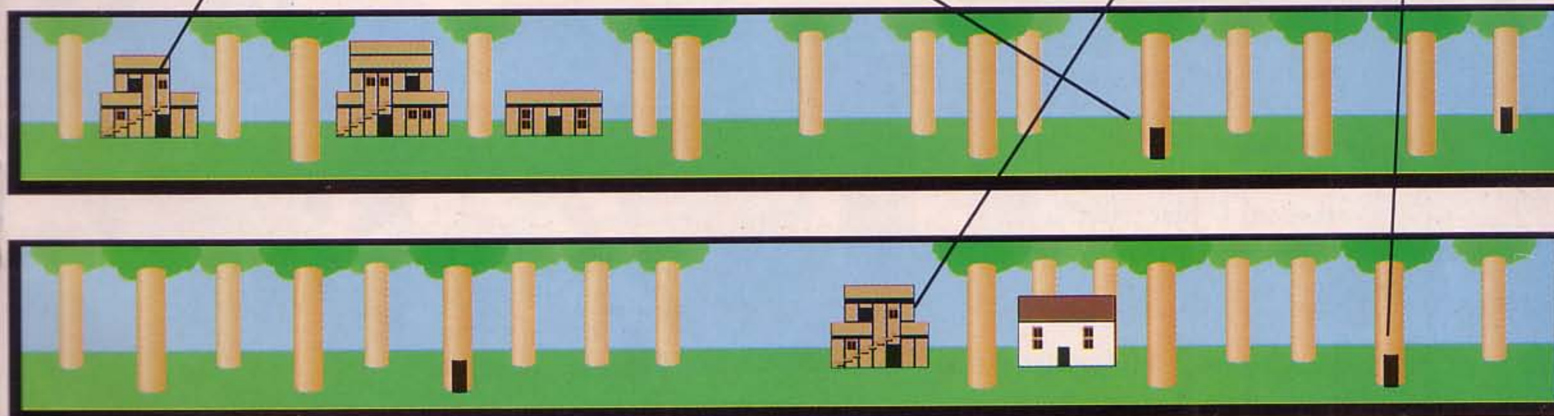
Ga huizen binnen om aanwijzingen te krijgen.



Deze doorgang brengt je verder in het spel.

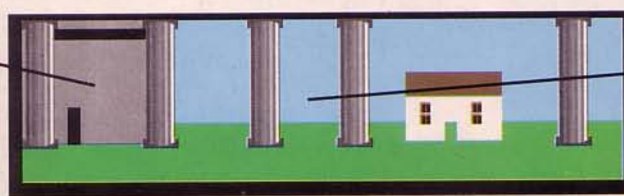
Naar Attica

Naar de Peloponnes





Verweer je tegen de stier met je knuppel.



Bezoek de goden om speciale krachten en paswoorden te krijgen.

Shadowgate™



Gebruik sleutel 1 om de verste deur te openen.



Treed binnen in een wereld vol Monsters en Doolhoven...

Je staat voor de deur van "Shadowgate", waar je door Lakmir de Magiër bent heen gebracht, en je bent je ten volle bewust van de afschrikwekkende taak die voor je ligt. In dit angstaanjagende fort wacht de Warlock Lord je op. Hij is de verpersoonlijking van het kwaad en bovendien een machtig tovenaar. Hij heeft je land geplunderd door zijn boosaardige dienaren het vee te laten slachten om hun meester te voeden, waardoor de bevolking wordt uitgehongerd. Als laatste afstammeling van een zeer oud koningshuis ben jij de enige die de machtige Warlock Lord ten val kan brengen. Met trillende handen open je de enorme deur van het kasteel.



Het Doorzoeken van Shadowgate

"Shadowgate" is een nieuw type spel voor de avonturiers op het Nintendo Entertainment System. Je bestuurt de hoofdfiguur door middel van een reeks commando's die je met een wijzer op het scherm uitkiest.

1. Room - wijs naar voorwerpen die je wilt onderzoeken, gebruik of neem alles mee wat je goeddunkt, maar vergeet nooit waar nieuwsgierigheid toe kan leiden!

2. Possessions - hier vind je al je bezittingen en toverspreuken opgesomd.

3. Move - wijs naar het uitgangsvakje en ga door die deur.

4. Commands - je kunt naar voorwerpen kijken (look), ze openen (open), ze meenemen (take), ze sluiten (close) of gebruiken (use), tegen ze slaan (hit), ze achterlaten (leave) en er zelfs mee praten (speak)!



5. Save - je kunt je spel vastleggen en ook door een lijst van bezittingen heenbladeren.

Je kunt combinaties maken met andere voorwerpen om meer ingewikkelde activiteiten te kunnen uitvoeren. Heb je bijvoorbeeld een sleutel, dan kun je die SLEUTEL GEBRUIKEN (USE KEY) om een DEUR (DOOR) te openen.



Klop, Klop...



Ga hierheen en "sla" (hit) op de vreemde steen.



Gebruik sleutel 2 om de andere deur in de hal te openen.

Het enorme kasteel "Shadowgate" zit vol kamers en voorwerpen, waardoor je tal van puzzels krijgt op te lossen en een bijna oneindige reeks van vallen moet zien te ontwijken. Soms is het zelfs erg lastig daar ook maar mee te beginnen...

Voordat je het kasteel binnenvliegt, moet je de schedel boven de deur "OPENEN". Hierdoor verschijnt SLEUTEL 1, die je moet meenemen voordat je de deur opent.



Een geheime doorgang! "Neem" (Take) de pijl mee.



Ga hier terug, "open" het boek" en "neem" (take) sleutel 2 mee.



Een ware schatkamer!

Technieken voor Gevorderden

In "Shadowgate" word je met tientallen puzzels en uitdagingen geconfronteerd. Hoe ontwijk je de Draak? Hoe steek je wateren vol haaien over?

Om een spel als "Shadowgate" te kunnen winnen, moet je net zo denken als de programmeur. Uiteindelijk moet jij slimmer zijn dan het spel! Zoek bijvoorbeeld in alle hoeken en gaten - druk in een bepaalde volgorde op knoppen, of probeer verschillende voorwerpen in gaten in de muur te plaatsen... kortom, doe alles wat nodig is.

Succes - zelfs als je niet slaagt zul je toch veel plezier aan je pogingen beleven!







Ga er tegenaan met Rockford!

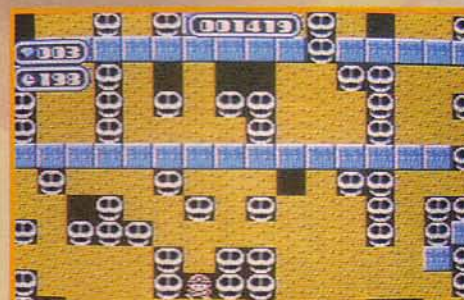
Kruip in de huid van deze maniakale mijnwerker en maak de dromen van je vader waar door de kostbare geheime diamanten te vinden! Tijdens je avonturen zul je zes rots-vernietigende levels vol gevaren moeten afwerken, waar je je leven nooit zeker bent en waar de klok alsmaar doortikt!


Rotswereld (Boulder World)

Held-met-helm!

De onversaagde Rockford is een koele kikker die zich razendsnel weet te verplaatsen! Dat moet ook wel, als hij al die diamanten bij elkaar wil krijgen! Elke wereld telt vier levels en in elk daarvan moet hij zich door heel wat aarde heengraven, talloze rotsen zien te ontwijken en diamanten zien te verzamelen. Pas op voor die rotsen, want geen enkele helm kan je beschermen als je er een op je hoofd krijgt!

Om uit elk level te komen, moet je voldoende diamanten vergaren en dan de uitgang zien te vinden. Dat lukt alleen als je niet wordt tegengehouden of geraakt door één van je talloze vijanden, of door een vallende rots!


Zandwereld (Sand World)


Sla tegen de Puffpuffs om diamanten te bemachtigen!

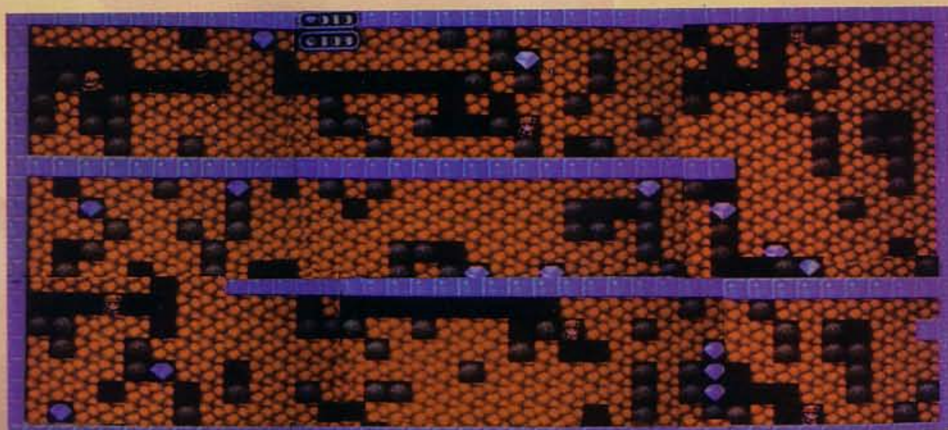
Elke wereld kent een eigen thema - zo zijn daar de Rotswereld (Boulder World), de IJswereld (Ice World) en zelfs een Zandwereld (Sand World), compleet met Dodenrotsen (Deathrocks) en Flapflaps! Vergeet bovendien nooit dat geen twee schermen gelijk zijn, wat "Boulder Dash" juist tot een zeer veeleisend en uitdagend spel maakt!

Vervaarlijke beesten

In "Boulder Dash" moet je talloze kwaadaardige tegenstanders zien te ontwijken en uit de weg zien te blijven. Als je maar snel genoeg bent, lukt het je misschien ze te verpletteren met een kei. Dan verdien je, al naar gelang je tegenstander, punten, of onschatbaar waardevolle diamanten! Je moet ook nog een Amoebe in een gevangenis van rotsen zien te vangen om hem in diamanten te laten ontploffen en tevens een magische muur nemen waardoor rotsen in diamanten veranderen!

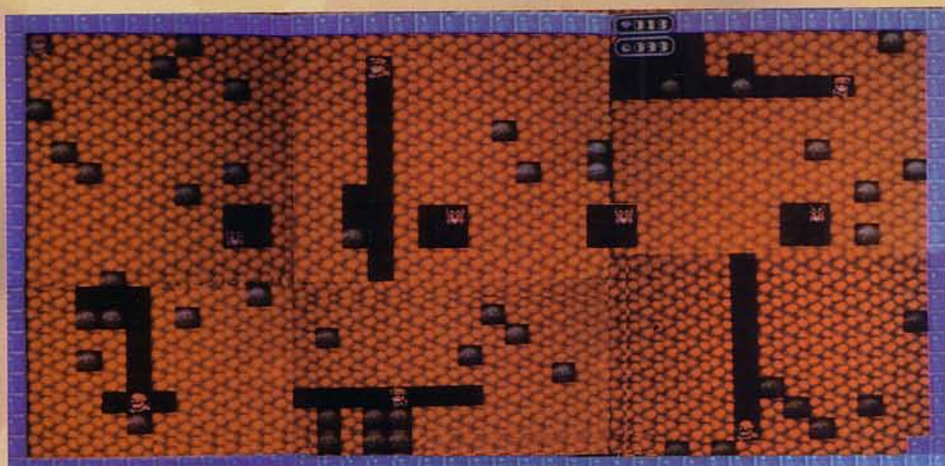

De Pingpings (!) leveren je punten op!

Zo Kom je door de Werelden van Boulder Dash



ROTSWERELD (BOULDER WORLD) - LEVEL 1

Het eerste level is eenvoudig - je vindt er diamanten te over en je hoeft niet op vijanden te letten. Maar neem er wel je tijd voor om aan de bedieningsorganen te wennen voordat je verder gaat.



ROTSWERELD (BOULDER WORLD) - LEVEL 4

De levels 2 en 3 zijn niet al te moeilijk, want je komt er maar weinig gevaren en vijanden in tegen. Level vier vraagt echter meer van je, omdat je hier twee (of meer) Puffpuffs moet verslaan om bij de gewenste diamanten te komen. Dit bereik je door er een uit zijn hol te laten komen, dan naar rechts te rennen en daarna omhoog, waardoor je onder een rots terecht komt. Als je vliegende tegenstander vlak onder je is, spring je opzij zodat de rots op hem valt! Herhaal dit bij een andere Puffpuff en ren dan naar de uitgang rechts onderin.



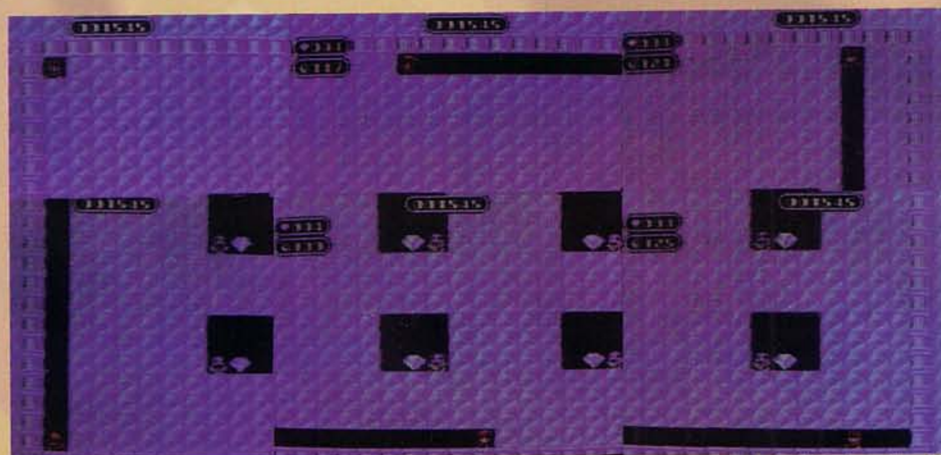
Wacht op de Puffpuff en laat dan de rots vallen!



Wacht hier op het signaal dat je kunt gaan rennen!

IJSWERELD (ICE WORLD) - LEVEL 1

In dit level moet je heel nauwkeurig en vaardig te werk gaan. Wacht links boven de linker Pingping en ren, zodra die langs de diamant komt en naar boven gaat, zonder te stoppen naar rechts. Hierdoor kun je alle vier de voorwerpen die je nodig hebt meenemen voordat je naar de uitgang rechts onderin gaat.



Mijn geliefde zoon, Ryu,

Ik ben op weg naar een duel op leven en dood. Mijn eer geeft mij geen keus - ik moét wel gaan.

Het is mijn lot dat ik niet terugkeer. Daarom moet je het Drakenzwaard van de Hayabusa familie meenemen en naar Amerika gaan om Walter Smith op te zoeken. Die vertelt je wel wat je daarna moet doen.

Wees altijd dapper, Ryu.

Pas goed op jezelf.
Je liefhebbende vader.

Mijn vader keerde nimmer terug. Met het zwaard in de hand en verdriet in mijn hart vertrok ik voor een reis die mijn leven voor altijd zou veranderen...

SHADOW WARRIORS
NINJA GAIDEN

Ryu - Meester van het Drakenzwaard

Als de jonge held van dit boeiende verhaal beschik je over veel lenigheid en over het legendarische Drakenzwaard - elke slag zal vrijwel iedereen vellen! Je bent ook erg goed in de "muursprong" waardoor je je tegen muren kunt vastklampen en tussen pilaren omhoog kunt klimmen.

VOORWERPEN

Teneinde de waardevolle krachtgevende en andere voorwerpen te verzamelen, moet je bepaalde voorwerpen breken. Al naar gelang het level waarin je speelt, kunnen dat straatlantaarns of rondzwevende muggen zijn.

VOORWERP	*VARIANT*	*EFFECT*
KRACHT	BLAUW (ZWAK) ROOD (STERK)	Geeft je extra geestkracht om je speciale krachten te regelen.
TIJDBEVRIEZER	Geen	Bevriest vijanden gedurende een bepaalde tijd.
BONUS	BLAUW (LAAG) ROOD (HOOG)	Verhoogt simpelweg je score!
UITHOUDINGS-VERMOGEN	Geen	Herstelt je energie.
1-UP	Geen	Een extra leven!
VUURWIEL	Geen	Werkt als een schild, zij het slechts gedurende een beperkte tijd!

SPECIALE KRACHTEN

Leer deze kennen! Alles wat je alledaagse superheld nodig heeft, van werpsterren tot vuurwielen en zelfs een zeer effectieve, zij het ietwat macabere spring- en houw-techniek. Het enige probleem bij het gebruik van een speciale kracht is, net als bij een gewoon voorwerp, dat je geestkracht erdoor afneemt.





De boeven van Galesburg.



Wat moet je doen om hier iets te drinken te krijgen?



Wie is zij?

Het Verhaal van Ryu Hayabusa

"Mijn problemen zijn begonnen bij mijn aankomst in Galesburg - nog nooit van mijn leven had ik zoveel geboefte bij elkaar gezien! Maniakken met knuppels, idioten die met messen gooiden, dolle honden en kickboksers probeerden me allemaal uit te schakelen, maar mijn Drakenzwaard was te veel voor hen. En de straatlantaarns kwamen mij ook goed van pas!

Hmm, Jay's Bar zag er wat verlopen uit, maar zelfs een krijger van de schaduw heeft soms rust nodig. Ik was er nog niet binnen of een forse knaap die zichzelf de Barbaar noemde wilde met me vechten. Wat moest ik doen? Eerst wist ik zijn grote bijl te ontwijken en toen gaf ik hem er van langs met wat snelle zwaardbewegingen. Denk eraan, hoe groter ze zijn, des te harder ze vallen!

Het volgende is allemaal een beetje vaag. Ik herinner me een vreemdeling die me achterop kwam en me met enkele woorden neerschoot! Ik kwam weer bij in een cel. Daar gaf zij mij een beeldje en zei me dat ik moest maken dat ik wegkwam! Zonder enige uitleg - hoewel ik ook maar liever niet bleef rondhangen bij een open celdeur die me uitnodigde te vertrekken!



Met mijn zwaard in de hand schoot ik langs de soldaten die de voorpost bemanden, waarbij ik alle wapens meenam die ik kon vinden en mijn woede koelde op iedereen die mij in de weg stond. Sommige platforms en ladders waren moeilijk te bereiken, maar ik was zo vastbesloten dat het wel leek of niets me meer kon tegenhouden! Van de voorpost van de gevangenis trok ik de Dodenvallei in - een zeer terechte naam voor een dergelijk gebied met zijn bijpassende welkomst-comité! Zij stuurden de krijgsmacht op mij af om mij hier tegen te houden. Daarbij bevond zich ook een idioot die van top tot teen met een mantel met een kap was bedekt! Dankzij de vuurwielen en de werpsterren die ik achter de rondzwermende muggen vond (serieus!), lukte het me hier weer zonder problemen uit te komen. Maar wat ik daarna tegen het lijf liep deed me wensen dat ik die moeite maar liever niet had genomen...

Ik had een duistere tempel bereikt en raakte net gewend aan het zwakke licht, toen ik plotseling door de sikkel van de gestoorde Bomberhead werd geraakt! Ik reageerde razendsnel en wist onder zijn volgende aanval door te duiken. Meteen daarop viel ik als de bliksem aan - tjonge, wat was ik kwaad! Toen ik over hem heen sprong nam ik geen enkel risico maar schakelde hem meteen uit met mijn zwaard.



Met nieuwe informatie die ik van een voormalige vijand had gekregen wist ik Walter Smith, de oude vriend van mijn vader te vinden. En als je vindt dat mijn verhaal tot nu toe al buitengewoon is, moet je dat van Walter eens horen...



De ontsnapping.



Het duel in de Dodenvallei.



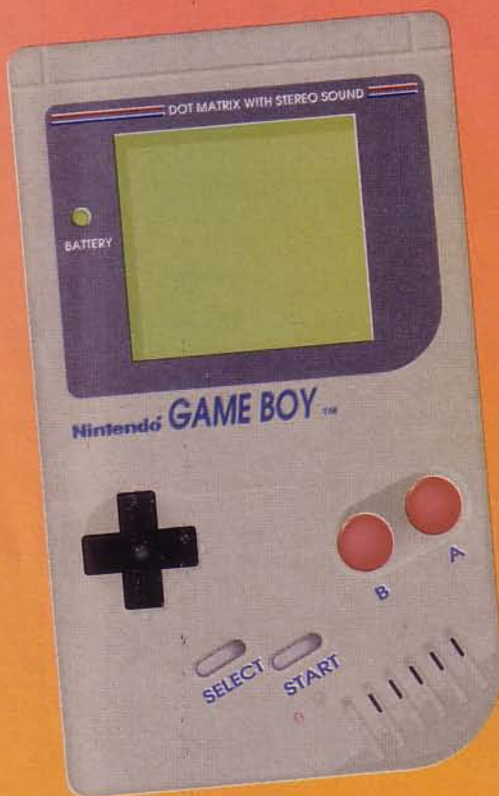
De knappe, gastvrije Bomberhead!

Game Boy™ Introductie



Nu de Game Boy™ in hoog tempo Europa verovert, worden er ook steeds meer nieuwe spellen aangekondigd. Er komen nu allerlei soorten spellen voor allerlei typen spelers beschikbaar - in deze uitgave vind je er niet minder dan NEGENTIEN! Nog nooit tevoren is er zoveel draagbaar speelplezier beschikbaar geweest - zorg ervoor dat je dat niet misloopt!

Het aantal nieuwe spellen voor de Game Boy™ is zonder meer verbazingwekkend. Nog leuker is echter de kwaliteit van elk daarvan! Neem bijvoorbeeld "Super R.C. Pro-Am" - één tot vier spelers kunnen daarvan compleet uit hun bol gaan (om met meer dan twee wagens te kunnen racen heb je wel de Four Player Adapter™ nodig die bij "F1 Race" wordt meegeleverd)! Niet alleen is dit spel razendsnel en opwindend, maar ook van de beelden en geluiden mag je heel veel verwachten!



Ook kun je over niet al te lange tijd "Princess Blobette" tegemoet zien, de draagbare versie van de NES-hit "A Boy and His Blob". De vergelijkbare gebeurtenissen en de unieke kracht van de jelly beans (snoepjes in de vorm van een boon) zullen dit Game Boy™ spel zeker zo populair maken. De Gremlins komen er eveneens aan voor de Game Boy™, en wel in een speciale versie van "Gremlins 2". Bovendien maakt Simon Belmont (bekend van Konami's NES-avonturen) voor het eerst zijn opwachting voor de Game Boy™ in "Castlevania".

In "Kung Fu Master", een nieuwe versie van de NES-klassieker "Kung Fu", wordt heel wat afgevochten, terwijl fans van "Kwirk" en "Tetris" zullen genieten van "Boxxle". "Dynablaster" zit vol explosieve en keiharde actie-situaties, ook voor twee spelers, en "Boulder Dash" maakt van de moedige Rockford een nieuwe draagbare ster. Ook "Samurai Adventure", een tophit vol actie die Amerika stormenderhand heeft veroverd, komt er aan voor de Game Boy™, evenals "Paperboy". Elk van deze spellen wordt uitvoerig beschreven in ons volgende nummer. Mis dat dus niet!

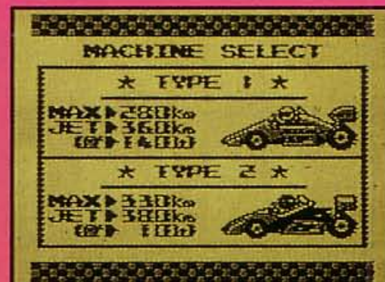
Tips en Trucs voor de Game Boy

SUPER MARIO LAND

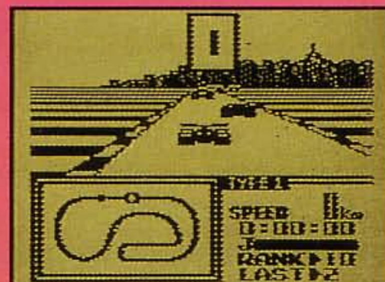


Verzamel honderden munten en een enorme voorraad extra levens met deze heel bijzondere truc! In Wereld 2-3, waar Mario een uitstapje onder water maakt, zie je de naam van onze held gespeld in munten. Neem daarvan zoveel mogelijk mee (het moet je lukken ze vrijwel allemaal te pakken te krijgen) en vernietig daarna alle stenen in de volgende muur, want dan krijg je een "1-up"-hart. Vernietig jezelf zo snel mogelijk en herhaal deze manoeuvre, want dan verdien je een extra leven. Met deze techniek moet het je lukken een behoorlijke reserve aan Mario's op te bouwen!

F-1 RACE™



Ervaar de overweldigende sensatie van de Grand Prix met deze nieuwste autorace-simulatie voor de Game Boy™, "F1 Race". Niet alleen telt dit spel 16 circuits van wereldklasse en biedt het volop mogelijkheden voor meerdere spelers, het kan ook nog gespeeld worden met de unieke Four Player Adapter™ - een adapter voor vier spelers waarvoor ook in de niet al te verre toekomst nieuwe spellen beschikbaar komen voor ongeëvenaard plezier voor vier!



Je kunt alleen aan de Grand Prix meedoen, waarbij je als eerste moet eindigen om naar het volgende circuit te kunnen gaan, of je kunt coureurs die hetzij door de Game Boy™, hetzij door menselijke tegenstanders worden bestuurd, uitdagen voor een serie races. Met de adapter en drie andere Game Boys™, met in elk daarvan een "F1 Race" cassette, kun je tegen meerdere spelers tegelijk door bochten scheuren, razendsnel optrekken op de rechte stukken en de slipstream van de anderen benutten op weg naar het kampioenschap.

Ook als je het alleen speelt is "F1 Race" een zeer verslavend spel waarbij de tijd voorbij vliegt. Maar als spel voor meerdere spelers is het helemaal het beste spel dat je maar kunt kopen!

MOTOCROSS MANIACS™

Ga de ruige strijd aan tegen de beste motorcrossers in het land der videospellen, en overwin acht uiterst lastige parcoursen in Konami's "Motocross Maniacs".

Knokkend tegen de computer of tegen een menselijke tegenstander scheur je over modderige paden, spring je over schansen, ga je over de kop op een soort achtbanen en worden al je vaardigheden als motorrijder danig op de proef gesteld. Niet alleen heb je te maken met een taaie tegenstanders, maar ook met een lastige tijdslimiet, dus wordt er heel wat van je gevraagd!

"Motocross Maniacs" is weer zo'n nieuw Game Boy™ spel dat je zeker niet mag missen!

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES FALL OF THE FOOT CLAN™

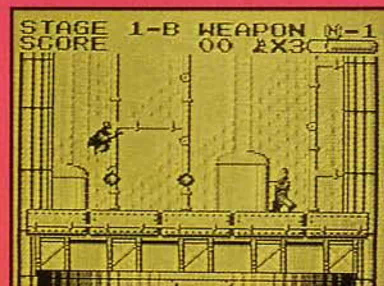
Hier zijn onze gepantserde helden weer - dit keer in de Game Boy™! Help dit gevreesde viertal in hun strijd tegen de boosaardige Shredder en zijn verschrikkelijke Foot Clan, en voorkom dat hun snode plannen met de wereld werkelijkheid worden!

Er staan de Turtles vijf levels vol actie te wachten, elk vol doldwaze en opwindende situaties. Knok tegen de Foot Clan in de straten, werk ze in het afval van het ravijn en gebruik al je krachten bovenin de toren van het Technodrome in deze strijd tussen goed en kwaad. Maak je de vaardigheden van de Turtles eigen om de kwaadaardige tegenstanders te verslaan die je aan het einde van elk level staan op te wachten, zoals Be-Bop, Queen Bee en zelfs Krang, de voormalige krijgsheer die de bende leidt.

TMHT is een echte Game Boy™ hit met fraaie beelden, overdonderende geluiden (rechtstreeks ontleend aan de tv-films!) en ongeëvenaarde acties die dit spel tot iets heel bijzonders maken. Er is zelfs een fantastisch bonusspel (of twee!). Dat moet je echter zelf maar ontdekken...

BATMAN





Opnieuw sluipt Batman door de straten van Gotham, maar dit keer maakt hij gebruik van de draagbare kracht van de Game Boy™ om je een nieuw avontuur te bezorgen!

Gedurende vier adembenemende levels vol actie van onze superheld moet Batman ontelbare gevaren en een horde handlangers van de Joker weerstaan. Ga het gevecht aan in de straten van Gotham, in de chemische fabriek Axis (Axis chemical factory), in het museum, in je Batwing hoog boven de wolkenkrabbers en vervolgens naar de Kathedraal (Cathedral), en gebruik daarbij de speciale voorwerpen en krachten om de macht van het kwaad te breken.

Batman biedt niet alleen oneindig veel spelplezier, maar ook schitterende beelden en fraaie geluidseffecten!

ROBOCOP

De straten van Detroit zijn geen moment van de dag meer veilig. Grote ondernemingen gaan ten onder aan corruptie. De politie is overwerkt, heeft niet genoeg personeel en beschikt evenmin over de kracht om het tegen zo'n golf van misdaad op te nemen. Detroit is hard aan een nieuwe held toe...

Robocop moet zich door tien overdonderende levels heenknokken, en daarbij tot het uiterste gaan om recht en orde te herstellen! Patrouilleer door de gevaarlijke straten en neem het op jouw eigen, onnavolgbare manier op tegen het geboefte dat z'n gang maar denkt te kunnen gaan, voorkom gewelddadige berovingen, sluit je aan op de politiecomputer en neem de corrupte Dick Jones in hechtenis voordat hij Detroit ruïneert! Dit spel zit vol daverende actie - doe er zo snel je kunt aan mee!



R-TYPE

Stort je in dit opwindendste ruimtespel aller tijden met je speciaal ontworpen R-Type ruimteschip - een strijd tegen de gemeenste ruimtewezens aan deze zijde van Mars! Vecht je door talloze levels heen en versla allerlei soorten slijmerige, bloedzuigende ruimtewezens. Gebruik daarbij alle wapens en voorwerpen die je maar te pakken kunt krijgen, inclusief de uiterst krachtige Krachtsatelliet.

Van meet af aan word je gebombardeerd door wezens van de planeet Bydo, die allemaal proberen te verhinderen dat je hun basis bereikt. Knok je met wapens als lasers, bel-aanvallen, plasma's en vuurkettingen langs die slijmerige troepen en neem het vervolgens op tegen de bewaker die je op je weg naar het volgende level tegenkomt. Als eerste ontmoet je de Gladiator (iemand die zelfs te eng lijkt voor een griezelfilm). Die moet je in zijn buik schieten. Daarna volgt Gomba die een zenuwcentrum bovenin heeft.

Sla dit spel zeker niet over - het is een volwaardige nieuwe versie van de klassieker die in de speelhal zoveel opgang heeft gemaakt... één van de besten!

Hyper Lode Runner™

Tijdens dit duivels verslavende spel moet je als legendarische Lode Runner een revolutie ontketenen tegen de tiran Generaal Zod! Er liggen talloze levels vol met goud op je te wachten. Die worden allemaal bewaakt door rondzwervende monsters. Maar als je daar uiteindelijk genoeg van krijgt, kun je ze zelf creëren!

Om door een level heen te komen, moet je al het goud verzamelen zonder een robot tegen het lijf te lopen - en dat valt niet mee zolang je slechts over een schep beschikt om je uit de penarie te graven! Schiet langs ladders omhoog, klim langs touwen en doe alles wat mogelijk is om je vijanden te ontwijken en het goud te pakken te krijgen!



"Hyper Lode Runner" eist alles van je reactievermogen en je vermogen om snel na te denken - daarin lijkt het op een geavanceerde versie van "Kwirk". Liefhebbers van dit genre zullen er veel plezier aan beleven!

CHASE H.Q.

"Chase HQ" bevat genoeg opwindende achtervolgingen per auto om vrijwel iedereen tevreden te stellen. Fans van de oorspronkelijke speelhalversie zullen er weg van zijn!

Als stoere en zeer snel rijdende politie-agent moet je bekende criminelen opsporen en arresteren. Gebruik al je rijvaardigheid om scherpe bochten en kortere routes dwars door ruw terrein te nemen en maak ook gebruik van het voordeel van je turbolader om dat geboefte van de weg af te werken. Kijk regelmatig bovenin het scherm naar route-aanwijzingen en ontwijk de wagens van onschuldige burgers. Want als je alsmaar verzekeringsformulieren moet invullen in verband met auto's die je geraakt hebt, kom je niet erg snel vooruit!

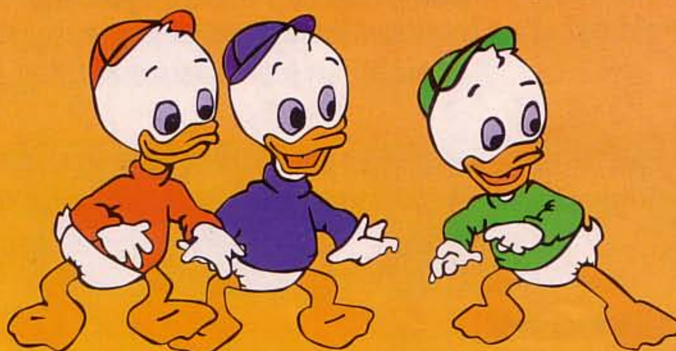
Disney's DuckTales



Reis met Dagobert Duck over de aarde en daar buiten tijdens zijn speurtocht naar de Vijf Verloren Schatten. Deze reis voert je onder meer naar de Amazone, door Afrikaanse mijnen en zelfs naar de maan!

Dit is een variant op de NES-versie, maar vergis je niet - hij bevat tal van extra verrassingen en puzzels die je op het verkeerde been kunnen zetten! Spring met je pogostok door de verschillende levels, schakel de oprukkende monsters en geesten uit en worstel je naar de Bewaker van de Schat die tussen jou en onmiddellijke rijkdom staat! Vraag je familie en vrienden om aanwijzingen en hulp, maar kijk uit voor de vele vallen en valkuilen - eenden staan nu eenmaal niet bekend om hun uithoudingsvermogen!

Als je een fascinerend en veeleisend avontuur zoekt, is er geen beter spel te vinden dan "Duck Tales™"!



Spelersprofielen



NAAM: Bentriz del Caso
LAND: Spanje
LEEFTIJD: 12
FAVORIETE SPELLEN : SMB 1 en 2, Double Dragon 2, Castlevania
PRESTATIES: Heeft SMB 2 met 55 levens uitgespeeld
HOBBY'S Tae Kwando, met de NES spelen
AMBITIES: Een winkel bezitten waar ze alle NES spellen hebben, toneelspeelster worden en vliegen!



NAAM: Matteo Sartori
LAND: Zwitserland
LEEFTIJD: 6
FAVORIETE SPELLEN: SMB 1, Goonies 2, TMHT, Bionic Commando, Batman, Tennis
PRESTATIES: Heeft Batman en Bionic Commando in één dag uitgespeeld
HOBBY'S: Nintendo
AMBITIES: SMB en TMHT uitspelen.



NAAM: Andree Gilis
LAND: Frankrijk
LEEFTIJD: 80
HOBBY'S: The Legend of Zelda en The Adventure of Link spelen
PRESTATIES: Heeft Zelda uitgespeeld
SUGGESTIES: Nintendo moet beseffen dat videospellen ook een veel bredere (en oudere) publieksgroep aanspreken. Ze houden je geest bezig en sporen aan tot nadenken.



NAAM: Grillo Lorenzo
LAND: Italië
LEEFTIJD: 13
FAVORIETE SPELLEN: Soccer, Zelda 1 en 2, SMB 2
PRESTATIES: Heeft SMB 2 in twee dagen uitgespeeld
HOBBY'S: Voetballen, tennissen en tekenen
AMBITIES: Een beroemd voetbalspeler worden



NAAM: Mark van Went
LAND: Holland
LEEFTIJD: 14
FAVORIETE SPELLEN: Duck Tales, LOZ, SMB 2, Link
PRESTATIES: Heeft SMB 2 in drie dagen uitgespeeld, Faxanadu in een week, LOZ in één leven
HOBBY'S: Vissen, met de NES spelen en tekenen
AMBITIES: Alle NES-spellen uitspelen en een winkeltje beginnen.



NAAM: Wayne Eden
LAND: Engeland
LEEFTIJD: 6
FAVORIETE SPELLEN: TMHT, Solomon's Key, Gradius, Punch Out
PRESTATIES: Heeft de Turtles in twee dagen uitgespeeld, Gradius in één dag, Wizards and Warriors in één dag.
HOBBY'S: met de Nintendo spelen
AMBITIES: Voor Nintendo werken en alle nieuwe spellen uitproberen!

BATMAN

RENE LAENEN	1 263 100
CHRISTOPHE VANI	1 022 800
ROLAND WANNER	475 300
JEROEN TE REHORST	350 500
FILIP GHIJSELS	318 200

BUBBLE BOBBLE

MAURO PITTON	2 318 710
DAVID TEISSEYRE	1 907 020
THOMAS THYRINGER	1 421 730
IGNACIO DIEZ MAGDALENO	1 060 080
MIGUEL ANGEL RODRIGO RUIZ	1 060 440

DOUBLE DRAGON 2

PATRICK STEGINK	152 140
GUNTHER REITER	144 130
PIERRE NELWAN	110 270
BJORN VANDEN EYNDE	52 570
ROY GOUDSWAARD	28 040

DUCK TALES

THOMAS ZUMBRUNN	13 622 000
LUCA VITALETTI	8 943 000

GOLF (GAME BOY)

NORBERT MUNDL	-24

GOLF

DONALD GUN	-20
CHRISTOPHE REDON	-18
FRANCK GILBERT	-16
JOSE IGNACIO CIMJANO CASIRO	-14

PINBALL

CHRISTIAN KOBOTH	999 940
VERONIQUE PELEY	999 710
ANDREAS NADVORNIK	579 060
RODERICK STEENBERGEN	276 350
GERMAN GUILABERT	216 050

PINBOT

MICHEL MEURIER	99 999 999
OLIVIER GIMENEZ	99 999 999
ROBIN DUTOUR GEERLING	65 523 180
ERIC BRINK	31 704 340
CINDY DE KERF	20 748 130
HANS BRUYNINCKX	19 020 220
PETRA CLAUDIA	17 250 400
EDY WASER	6 785 020

RC PRO AM

DAVIDE CERCHIO	446 292
TOBY WICKS	407 981
JEROME FLEURY	401 962

SILENT SERVICE

FRANCIS ECKLE GRADE WGSC
LEVEL 8 81050 TONS
LEVEL 3 103000 TONS

SNAKE RATTLE AND ROLL

SEBASTIEN PICCAND	968 050
ARTHUR WINKELAAR	894 350
FILIP DEHOND	732 400
DAVE VAN DOORN	690 950
JAVIER PASCUAL PAREDES	600 000
OLIVER HOLZL	142 400

SUPER MARIO LAND (GAME BOY)

THIERRY JARTR ZEMBSKI	408 300

TETRIS (GAME BOY)

HERBERT EISL	278 609
GUNTHER SCHONHUBER	219 713
ROLAND POSSENBACHER	203 479
CAROLINE ROGLIANO	187 285

TETRIS

FRANCESCO TATTOLI	999 999
ALFONSO DE LAS FERAZ RIVERA	989 757
JAVIER TOCADOS DUENAS	611 579
NICOLAS CHARRETIER	413 929
DANIEL SEGURA DELGADO	203 244

TMHT

ROMAIN CARDOU	9 572 600
GLENN SHEERLINCK	1 190 000

OK, dat was het dan. Denk jij dat je beter kunt scoren? Ja! Als je dat kunt, maak dan een foto van het scherm met de score erop en stuur die als bewijs naar:Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

Top Tien Spellen

1. SUPER MARIO BROS 2
2. SUPER MARIO BROS
3. TMHT
4. LEGEND OF ZELDA
5. ADVENTURE OF LINK
6. DOUBLE DRAGON
7. BATMAN
8. CASTLEVANIA
9. MEGA MAN 2
10. GAUNTLET II



Het ziet ernaar uit dat Super Mario Bros. 2 alleen maar van z'n eerste plaats kan worden gestoten als Super Mario Bros. 3 is uitgekomen! Alle favorieten in de bovenste helft van de lijst blijven op hun plaats, terwijl nieuwkomers als Gauntlet II en Mega Man 2 nu kennelijk in opmars zijn.

Als je wilt meestemmen voor je favoriete spel, stuur ons dan jouw top tien lijst in volgorde van je voorkeur en zend die naar Luigi op het bekende Club Nintendo adres.



Rad is een behoorlijk vrolijke ruimte-onderzoeker, maar hij heeft toch de nodige problemen, ook al ziet hij er steeds blijmoedig uit! De eerste planeet die hij aandoet, Cyberia, levert hem niet al te veel problemen op. Rad krijgt daar bovendien informatie over de coördinaten van volgende planeten. Daar bevinden zich tal van geheimen waarvan maar een handjevol ruimte-onderzoekers zich bewust is... tot nu toe althans! Hier volgt nuttige informatie over de volgende drie planeten...

EFFLUVIA

DOEL - Red je computer.
VOORWERPEN - 2 Energiecapsules, laserzwaard.

Ga achter die jongens met jouw computer aan! Gebruik de transportbanden terwijl je op het vallende groene vuur schiet en hou de geesten in het oog. Als die je hoofd te pakken krijgen, spring dan onder een platform en stoot ze er af.

Op het tweede stuk moet je de bellen gebruiken om over de gevaarlijke vuurkuilen te komen. Pas echter op voor oprukkende vijanden die proberen je in de kokende lava te duwen.

Blijf aan het einde van dit level op de bovenste band en spring aan het einde daarvan OMHOOG en NAAR RECHTS om op een geheim level te komen waar je een energiecapsule vindt en een nog krachtiger zwaard! Om terug te komen moet je op het bovenste platform helemaal rechts gaan staan en naar rechts over de muur springen.

Als je terugbent in de zaal met transportbanden, ren je naar rechts en spring je omhoog om op de motor boven de vlammen aan het einde van de band te schieten. Hierdoor komt de band tot stilstand. Grijp nu razendsnel je computer en maak je uit de voeten!



Schiet op de motor om je computer te redden.



Spring hier naar de geheime ruimte.





SAURIA

DOEL - Haal de bommen.
VOORWERPEN - 1 Energiecapsule. Sauriaanse Kristalbommen.

Het land der dinosaurussen is om te beginnen zeer uitdagend - pas op voor de mieren die overal verschijnen en blijf uit de buurt van ronddolende dinosaurussen. Houd rechts aan tot je de hekken bereikt waarvoor sleutels nodig zijn. De sleutels moet je bovenin de hekken steken, maar daarvan zijn er negen terwijl je maar over acht sleutels beschikt. De negende, waarmee je de energiecapsule te pakken kunt krijgen, is verborgen bovenop de drie blokken boven het zevende hek. Spring daar bovenop, ga naar het derde blok en druk op de B KNOP om deze sleutel te bemachtigen.

Zodra je de energie hebt verzameld, moet je naar rechts om bij de bommen te komen en je vervolgens naar je schip te laten teleporteren.

TURVIA

DOEL - Het zwaartekracht-voorwerp terughalen.
VOORWERPEN - 2 Energiecapsules, wapenrusting, Vertigun, Zwaartekracht-toestel.

Om heelhuids door deze onevenwichtige planeet te komen, moet je eerst rechts aanhouden en voorbij de bomen gaan, totdat je een groen platform bereikt. Daarna spring je naar rechts op de takken en houd je links aan totdat je bij een stad komt.

Nadat je door de deur bent gegaan en de burgemeester hebt ontmoet, ga je weer zoveel mogelijk naar rechts (gebruik het wapen om de haaien boven je neer te schieten) en laat je dan in het gat vallen. Houd weer rechts aan zo ver je kunt en spring in het gat.

Ga het huis in om met iemand te praten, vertrek daarna weer, ga naar rechts (kniel bij het meer) en verzamel de energiecapsule en het bot. Geef het bot aan de hond, die vervolgens de koe naar het huis leidt en je in staat stelt om daar bovenop te springen en vervolgens op de veer. Van daar af kom je weer in het vorige scherm terecht. Daarna kun je weer verder.



Sauria: Gebruik de mier om je hier te laten vallen en ga dan langs de dinosaurus.



Sauria: Neem hier de verborgen sleutel mee.

Spring op de derde bel van rechts (de eerste twee springen uit elkaar!) en ga daarmee omhoog. Houd vervolgens links aan om in een nieuw level te komen. Ga naar rechts, pak de kleine magneet en ga door tot je drie metalen ballen en het zwaartekracht-toestel bereikt. Plaats de magneet onder het toestel om dit weer los te krijgen, waarna je dat toestel kunt meenemen.

O.k., je doet het heel goed! Ga weer terug naar links, laat je door de bel naar beneden brengen (of omhoog?) naar het oorspronkelijke startscherm en ga daarna weer terug naar de stad. Geef het toestel aan de burgemeester (spring en druk op de B KNOP). Verlaat dit huis, spring daarna over de linker muur en neem de energiecapsule mee. Ga vervolgens naar rechts tot je de wapenrusting vindt voordat je teruggaat naar je schip.

Pfoe! Het valt niet mee een interstellaire premiejager te zijn...







Ga door deze deur om een wapen te bemachtigen.

Spring hier op het slijm en hurk dan om je mee te laten voeren.

Hier vind je de magneet. → →









GREMLINS 2

Hoe versla ik de Gremlins aan het eind?



Alsof die speurtocht door het enorme complex nog niet genoeg was voor onze arme oude Gizmo... nu moet hij het ook nog tegen zijn boosaardige neven opnemen! Zijn eerste grote uitdaging komt in level 2-3, waar Mohawk zijn zeer onwelkome opwachting maakt. Het helpt enorm als je hier het Wapen-Krachtpak bij je hebt, hoewel dat niet echt nodig is. Om hem te verslaan, laat je hem rondspringen en blijf je bij hem uit de buurt. Zodra hij stopt, ga je op hem af en val je hem van achteren aan. Dat is niet echt moeilijk, mits je deze manoeuvre maar een aantal keren herhaalt.

Je moet ook proberen het Krachtpak voor je paperclip bij je te hebben als je de Electrische Gremlin ontmoet. Blijf vlak achter of naast hem en schiet zo snel je kunt in zijn richting. Als hij te dichtbij komt, ga dan meteen naar een andere plaats waar je recht op hem kunt schieten. Als je snel genoeg bent moet het je lukken!

De Machinegeweer-Mohawk bewaakt het einde van level 4-3. Hij kan zijn wapen niet zo goed gebruiken want hij kan alleen maar naar beneden schieten. Loop dus voorzichtig rond de ijzeren punten om achter hem te komen en schiet hem aan reepjes! Het sterkere Krachtpak voor het marcheerwapen is tegen dit monster een geschenk uit de hemel.



De laatste tegenstander... dat blijft een verrassing! Laten we het er maar op houden dat je je hersens goed bij elkaar moet houden om Gizmo hierlangs te krijgen!



Mohawk.



Electrische Gremlin.



Machinegeweer-Gremlin.

Tips En Trucs Van Lezers

Als je een probleem hebt met een spelletje kun je onze Nintendo Servicelijn bellen onder het nummer 03402-51045. Onze speladviseurs zitten daar alle werkdagen van 14.00 uur tot 19.00 uur en op zaterdag van 09.00 tot 16.00 uur. Daarnaast kun je ook al je vragen naar ons blad op het bekende adres sturen.

Je kunt ook tips aan ons doorgeven die, als het inderdaad hele goede tips zijn, afgedrukt worden in het clubblad.

Stuur ze naar:
Lezers Tips
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein
Holland

IRONSWORD

Als je paswoord je minder dan drie levens geeft, verander dan de vijfde letter in een "N" - dan begin je met drie levens!

Marcel Bros
Holland



PINBOT

Als één van de monsters je knikker inslikt, druk dan op de startknop en de selectknop en schud hem er weer uit. Uiteindelijk zal hij dan de knikker loslaten, maar pas op voor de "tilt"!

Francky Nouyriga
Frankrijk

WORLD WRESTLING

Om je tegenstanders met een minimum aan inspanning tegen het canvas te kwakken, kun je het beste de turbo-knoppen van de Advantage of de Max genbruiken. Door je razendsnelle stoten en schoppen lukt het je tegenstander dan niet ook maar bij je in de buurt te komen!

Chris Spencer
Engeland



THE LEGEND OF ZELDA

Om met de veel moeilijker tweede speurtocht te beginnen, moet je je je figuur "Zelda' noemen.

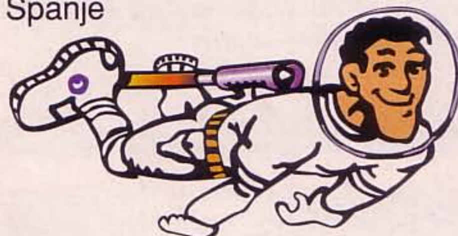
Javier Vincente Pou
Spanje



SOLAR JETMAN

Om vanuit Wereld 3 naar een veel verder level door te gaan, moet je naar beneden gaan tot je een cirkel met schietende schepen ziet. Ga daar middenin staan en je wordt naar Wereld 5, 6 of 7 geschoten!

Jose Luis Rivera Mendez
Spanje



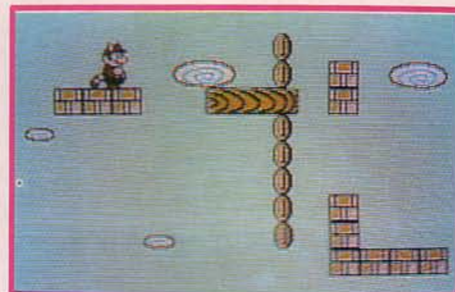
ROBOCOP

Als je al je levens en "continues" hebt opgebruikt, druk dan in het slotschem tegelijkertijd op A, B, Start en Select en je krijgt op deze manier weer de beschikking over een onbeperkt aantal "continues"!

Edward Garland
Engeland



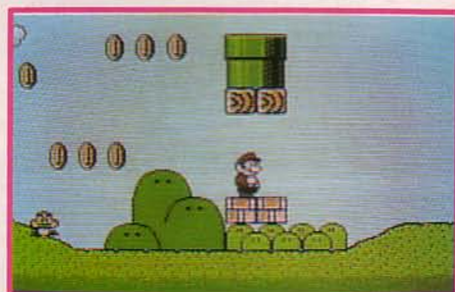
SUPER MARIO BROS. 3



Raad eens wie er komt eten?

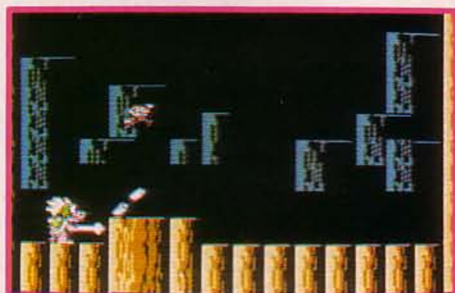
Vertel het aan iedereen. Aan je vrienden, je familie... ja zelfs aan je hond. Iedereen moet het weten: Mario is terug en wel in het meest fantastische videospel dat ooit met hem gemaakt is...

"Super Mario Bros. 3", ongetwijfeld het spel waar de meesten met verlangen naar hebben uitgezien, brengt de twee befaamde broers weer samen voor een nieuw avontuur. Opnieuw bedreigt Bowser het Champignon-koninkrijk en deze keer heeft hij zijn zeven boosaardige kinderen meegebracht. Het ziet er dit keer naar uit dat onze favoriete loodgieters heel wat moeite zullen hebben om te winnen!



Geheel nieuwe werelden vol actie

In "Super Mario Bros. 3" moet je door vrij afschuwelijke werelden trekken. Daartoe krijg je eerst een kaart op het scherm die alle levels met elkaar verbindt. Kies je route met zorg, maar sla geen levels over, zelfs niet als die kans zich voordoet, want dan loop je waardevolle voorwerpen mis.





Scherm met wereld één

"Super Mario Bros. 3" is een enorm uitgebreid spel! Sommige werelden bestrijken maar liefst negen verschillende levels, allemaal vol Koopas, Munchers, Big Bertha (vraag niet verder!), Venus-Vuurvallen, Nipper-planten en ga zo maar door! Ren, vlieg, zwem, spring of glij door elk level, verzamel onderweg bonussen en probeer het paleis van iedere wereld te bereiken, waar je de Koning in een zeer onmenselijke vorm aantreft. Bestrijd Bowser's kinderen om deze koning weer in zijn normale staat terug te brengen en ga dan meteen door naar de volgende wereld. Simpel, nietwaar?

In ieder level moet Mario een bijna eindeloze reeks vijanden en hindernissen zien te overwinnen, maar hij heeft dan ook allerlei nieuwe bewegingen geleerd. Schop vijanden, glij langs hellingen naar beneden, gooi vuurballen, mep met je staart (ja, een staart!) en ram zo hard je maar wilt op Bowser's horden in! Er worden je ook vele voorwerpen aangeboden - breek bakstenen, klim in klimplanten en sluip door pijpen om ze te vinden.



Bezoek de vis als Kikker-Mario.

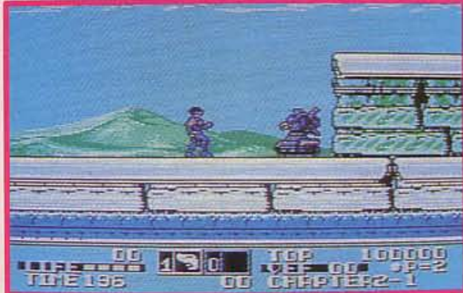


"Super Mario Bros. 3" wordt geheid het meest populaire spel aller tijden! In het volgende nummer vind je er een uitvoerige beschrijving van die je niet zal teleurstellen, evenmin als miljoenen anderen ter wereld!...



Low G Man

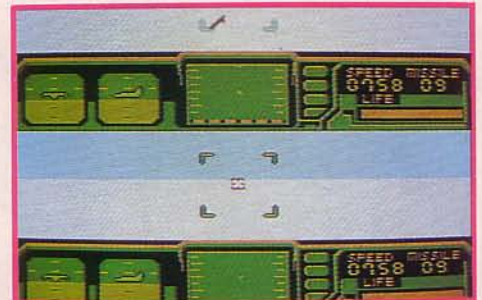
Word de Low Gravity Man (Man met de Lage Zwaartekracht) en maak korte metten met een heel ras machtshongerige buitenaardse wezens! Jij moet je, als onderdeel van de Verdediging der Verenigde Aarde, door de ruimte heenvechten en deze verschrikkelijke bedreiging zien af te weren!



Er wachten je in dit superspannende epos heel wat levels vol daverende actie! Rijd rond in spinvoertuigen die zich aan muren kunnen hechten, en in luchtkussenvoertuigen die de zwaartekracht weerstaan, vecht onder water en hoog in de lucht, en neem het op tegen vijanden die zelfs twee of meer schermen beslaan! Bij dit spel moet je niet alleen maar domweg op alles schieten wat beweegt, want als Low G Man moet je wel degelijk zowel je hersens als je spieren gebruiken!

Verheug je maar op de strip in het volgende nummer van Club Nintendo Magazine - je wordt zeker niet teleurgesteld!

TOP GUN™ THE SECOND MISSION



O.k., vriend, je hebt zij aan zij gevochten met de besten en bent er in geslaagd de Derde Wereldoorlog te voorkomen. Je hebt dus je Top Gun onderscheiding verdiend. Nu moet je die ook zien te behouden...

Er wachten je drie woeste levels vol actie van topklasse - met tanks, onderzeeërs, vliegtuigen en oorlogsschepen die er stuk voor stuk op uit zijn jouw F-14 uit de lucht te blazen! Maak rollen, klim stijl omhoog en voer loopings uit om je uit de nesten te werken. Beantwoord ook het vijandelijke vuur met je krachtige raketten. Kijk bovendien voortdurend op je radar uit naar aanstormende bommenwerpers.

"Top Gun 2" brengt vast veel herinneringen bij je terug - wist je dat ik ooit, nu alweer enkele jaren geleden, het eerste verslag over "Top Gun" heb geschreven voor het eerste nummer van dit blad (en wil je dat wel weten)?. "Top Gun 2" is op zich al een bijzonder spel, niet alleen vanwege de toch al opwindende normale spelsituaties, maar ook dankzij de luchtgevechten voor twee spelers op twee aparte schermen... echt niet te geloven! Lees meer over dit fantastische luchtgevecht in het Kerstnummer - dat wordt adembenemend!



THE SIMPSONS™



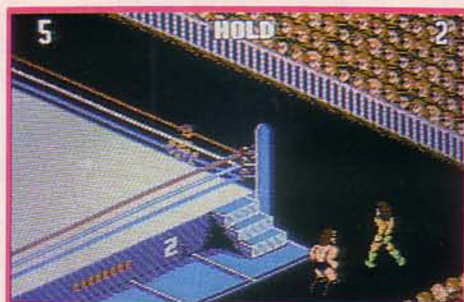
Hallo, allemaal, hier is Bartholomew J. Simpson! Je moet me helpen, man! Springfield zit vol groene, slijmerige en hondsbrutale monsters, die ongemerkt bezit nemen van de lichamen van de mensen! Van ieders lichaam, behalve van het mijne - want met mijn röntgenbril heb ik meteen door wat die monsters willen! Omdat ik nooit mijn best doe (waar ik best trots op ben!) denkt niemand er verder bij na als ze mij dingen met verf zien bespuiten of zien rondrazen op mijn skateboard. En zo ze dat al zouden doen, kunnen ze het altijd nog aan Homer vertellen, nietwaar?



Het vraagt een bijzondere speler om Bart te helpen de ruimtemutanten te verslaan. Voorkom dat ze bepaalde voorwerpen verzamelen, zoals paarse voorwerpen, uitgangsborden en dergelijke, anders kun je Bart wel goeiendag zeggen! Gebruik gerust Bart's vertrouwde katapult en verfspuitbus, evenals zijn skateboard en nog een aantal andere voorwerpen. Dit sensationele Simpsons verhaal telt vijf levels - durf je die links te laten liggen?



WWF® WrestleMania



Dames en heren, de belangrijkste gebeurtenis van vanavond - the WWF Wrestlemania Challenge! Alle grote sterren en beroemde namen uit de wereld van catch-as-catch-can zijn hier bijeen om u te vermaken: 'Macho King', Randy Savage, 'Ravishing' Rick Rude, Brutus Beefcake, 'Hacksaw' Jim Duggon, Big Bossman, André the Giant, Hulk Hogan en als laatste maar zeker niet de minste, de Ultimate Warrior! We hebben één-vals solo-wedstrijden, één-vals afval-wedstrijden en de drie-vals Overlevingsserie voor zes man!

"WWF - Wrestlemania Challenge" biedt alle humor die deze typisch Amerikaanse sport zo eigen is, inclusief non-stop actie binnen en buiten de ring! Benut de bijzondere bewegingen van elke worstelaar om de menigte in extase te brengen, en volg die op met schoppen naar beneden, heiblokken, lichaamsblokken en sensationele worpen! In het volgende nummer lees je daar alles over - ZORG DAT JE ERBIJ BENT!



Ski or Die™



Maak kennis met Rodney's Wacky Winter Wonderland (Waanzinnige Winter-Wonderland) en bereid je voor om te skiën of te sterven! Er wachten je vijf krankzinnige arctische evenementen, maar pas op voor Lester en zijn maniakale vrienden die er voortdurend op uit zijn om jou uit te schakelen!

Deze hit van Palcom zit inderdaad vol actie! Breng de menigte in vervoering met je ski-acrobatiek, geef de blagen van katoen tijdens de Sneeuwbal-race, schiet heen en weer en zweef door de lucht tijdens de afdaling, laat je naar beneden denderen in de race op grote binnenbanden en race langs de halve Snowboard pijp. Je moet heel wat verschillende bewegingen onder de knie zien te krijgen en vele records proberen te breken (om het maar niet over je botten te hebben) om hier succes te hebben!





Treed binnen in de razendsnelle wereld der acht wielen van "Rollergames" en red de Sportcommissaris uit de handen van een boosaardige bende boeven die zich "Vipers" noemt. Combineer de verschillende vaardigheden van je drie teams om zes verschrikkelijke levels te overleven, en probeer onderweg allerlei putten, olievlekken, rondstuiterende vaten, idioten op motorfietsen en ander gespuis te ontwijken.

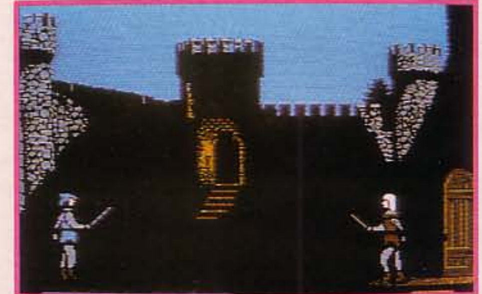


"Rollergames" is een nieuw, razendsnel vechtspel. Je moet tal van venijnige vallen zien te ontwijken, je door kronkelige landschappen heenwerken en allerlei knotsgekke tegenstanders ontwijken. De bewakers aan het slot vormen een nog groter probleem - het lijkt wel of ze tegen alles wat je doet bestand zijn! Het is een uitermate uitdagend spel, maar ook humoristisch en leuk. Sluit je bij ons aan als we het in een komend nummer over Roller Punks en Gevechtshelicopters hebben!

Defender of the Crown™



De koning is dood en Engeland wordt verscheurd door een burgeroorlog. Als Angelsaksisch ridder moet je de Normandische strijdkrachten die je land binnendringen te lijf gaan en voorkomen dat zij de troon opeisen!



Kies je figuur uit vier doorgewinterde strijders en werf vervolgens legers, verover landen die door de vijand zijn bezet en maak een einde aan de koninklijke aspiraties van de Normandiërs. Roep Robin Hood te hulp als je Normandische kastelen aanvalt, en red dames in nood in ruil voor rijkdom en macht. Je kunt zelfs een toernooi organiseren om tegen andere ridders je vaardigheid in het gevecht en in het steekspel te beproeven!

"Defender of the Crown" is een beetje anders dan andere spellen, omdat je bij veel van de acties strategisch inzicht nodig hebt. Maar dat doet niets af aan het spel zelf - verre van dat! Het is zeker zo leuk als andere spellen, en het vraagt alles van je reactievermogen en je intelligentie. Daardoor word je er vast vele weken lang door gefascineerd!



Kickle Cubicle



Help de nieuwste onversaagde NES-held en werk je door meer dan 50 kamers vol puzzels. Je moet de held met oorkleppen door Cakeland, Fruitland, Tuinland en Speelgoedland heenleiden en ervoor zorgen dat hij uiteindelijk met succes de confrontatie met de Boze Toverkoning kan aangaan!

Kickle kan zijn ijzige krachten gebruiken om ijsbruggen te bouwen en zo bij schatten te komen die anders onbereikbaar zouden zijn. Hij kan ook ijspilaren neerzetten om de ijsblokken die hij voor zich uit schopt te kunnen manipuleren. Als hij alle droomzakken weet te verzamelen, kan Kickle doorgaan naar het volgende level. Maar het zal toch niet meevallen daar te komen zonder allerlei vijanden tegen het lijf te lopen!

Power Blade™



Tegen het jaar 2191 hebben de mensen eindelijk geleerd in vrede met elkaar samen te leven met behulp van de Hoofdcomputer die alle simpele taken van alledag heeft overgenomen. Maar helaas zijn er jaloerse buitenaardse wezens in de zes Gegevensbanken doorgedrongen, dus moet jij, Nova, de Meester met de Krachtboemerang, daar eveneens in gaan om de indringers terug te dringen naar waar ze vandaan zijn gekomen!



Met behulp van je immense krachten moet je je door zes verschillende levels weten heen te werken en contact opnemen met de agenten, voordat je uiteindelijk door kunt gaan naar het controlecentrum. Schakel de gemechaniseerde bewakers en buitenaardse robots uit met je Power Blade en verzamel allerlei voorwerpen die je helpen in je strijd tegen grotere en lelijker mutanten. Ondanks het feit dat die wapens als het ware aanwijzingen geven, zal dat je niet meevallen!

De acties in "Power Blade" behoren tot de meest woeste die je op de NES kunt tegenkomen. Lees daarover meer in het volgende nummer.



Ik wil ZO!! graag een nieuw spelletje van Nintendo maar dat mag niet want mijn moeder vindt het zonde van mijn geld en mijn moeder w il er geen geven WANT ze vindt het te duur. WAT MOET IK NU DOEN!! Ik weet het niet. Kunt u me helpen? Weet u het en schrijf dan naar mij.

David Husken, Wassenaar, Holland

Beste David,

Ten eerste willen wij je bedanken voor je brief. Wij begrijpen je probleem. Misschien kun je het oplossen door je moeder te overtuigen hoe leuk Nintendo spelletjes zijn. Laat haar zelf eens met Nintendo spelen. Probeer deze tip eens.

Beste SMB,

Ik vind jullie blad te gek en daarom heb ik een verhaal geschreven. Over jullie. Ik heb een paar werelden over geslagen maar dat is niet erg (geloof ik.) Ik heb dit verhaal ook geschreven omdat SMB 2 altijd aan de top staat in de top 10, dat vind ik heel leuk.

Veel succes van een trouwe lezer.

Super Mario Bros. 2

Reisverslag nr. 3200:

We waren in het land van: World of Dreams. Waar Koning Wart het land in steen had veranderd. Opeens zag Super Mario dat Birdo (mannetjesvogel dat eieren wil leggen) hem aan wou vallen. Gauw pakte hij wat groente en smeet het tegen Birdo aan. Birdo was dood. Mario ging gauw weer verder in de vogelpoort. En hij kwam in wereld: 2-1. Het land van de woestijn. Hij schakelde over op: Luigi. Het kleine broertje van Mario. Luigi zakte door het drijfzand maar sprong gauw op een plateau. Uiteindelijk kwam hij door allemaal hinderni ssen bij de piramide. Daar stond een gevecht te wachten. Met: Birdo? Ja met Birdo, dat enge beest. Dit keer pakte Luigi de eieren op en smeet ze naar Birdo toe. Birdo was verslagen. Gauw ging Pad verder (Het vriendje van Super Mario.) Een wereld overgeslagen ging hij naar 2-3. Springen en in een poortje. Dat was niet makkelijk. (Voor Pad dan.) Toen kwam hij aan in een donkere wereld. Weer vol zand. Pad haastte zich door de woestijn en kwam net zo als Luigi bij een piramide. Daar stond een driekoppige slag: Tryclyde. Op Pad te wachten. Hij was niet makkelijk te verslaan maar uiteindelijk had Pad hem verslagen. Nu de prinses (vriendin van Super Mario en prinses van het land). Die stond het allermoeilijkste gevecht te verwachten. KONING WART. Het was moeilijk. Allemaal groente in de bek gooien. Zo moeilijk. DAT JE ENERGIE SNEL DAALDE. Maar uiteindelijk was Koning Wart (Nu oud vod.) verslagen. Super Mario en zijn b roer en zijn vrienden waren blij, omdat World of Dreams niet alleen gered was maar ook omdat ze de lekkerste pizza hadden gekregen.
EINDE

Willem H. de Boer, Glimmen, Holland

Beste Nintendo fan,

Leuk dat je ons geschreven hebt en bedankt voor je aardige verhaal.

Beste Mario,

Mijn naam is Mario,
Ik luister naar de radio,
Dan speel ik tennis,
Dan versla ik 5-4-3-2-1,
Dan baalt Luigi als een winterpeen,
Dan win ik de beker,
En weet zeker,
Dat ik de beste ben,
En dat ik het heel goed ken,
Dan stop ik ermee,
En begin aan Double Dragon II,
Dat doe ik met mijn broer,
Heel stoer,
Dan geef ik Chin een schop,
Tegen z'n kop,
Ik ben dan in de helicopter,
Ik ben een topper,
De spelverzinners doen het perfect,
En de gebroeders Mario zorgen dat er niets lekt,
Club Nintendo, beter kan het niet,
Dat is een club die je zelden ziet,
We hebben niet te klagen,
En niets te vragen..........................
Van de trouwe Nintendo fans:

Hugo van Lieshout en Tonio Rosier, Avenhorn, Nederland

Heel erg leuk Hugo en Tonio. Wij van Club Nintendo kijken iedere dag uit naar alle post die wij van onze fans ontvangen. Hoe meer, hoe beter! Hartelijk bedankt voor jullie leuke gedicht.

Hallo Nintendo!

Ik heb een vraag: Hoe kom je in de rubriek "Spelersprofiel"?

Terry Chocolaad, Eindhoven, Holland

Beste Terry,

Kijk snel op de pagina waar alle spelersprofielen afgedrukt staan. Dan zie je precies wat je in je brief moet vermelden. P.S. Vergeet je pasfoto niet mee te sturen.



Zoals je misschien wel weet, heb ik steeds weer heel veel werk aan het samenstellen van dit blad. Ik doe dat graag, maar er zijn ook minder leuke klussen aan verbonden... zoals het nakijken van de teksten die uiteindelijk in Club Nintendo Magazine moeten komen. Ik ben dan bepaald niet in mijn beste humeur, zeker niet als ik merk dat degeen die deze teksten heeft klaargemaakt voor de drukker - de zetter dus - er een potje van gemaakt heeft. En wat ik enige tijd geleden bij het nakijken van de teksten voor nummer 4 tegenkwam sloeg werkelijk alles! Lees het volgende stukje maar eens goed door.
Mij maakte het razend... tot ik plotseling onderaan die tekst een aantekening van de zetter vond die duidelijk maakte dat het hier om een puzzel ging!



De tekst van die aantekening luidde:



Beste Mario,

Ik weet dat niets je kwader maakt dan teksten met veel fouten. Ik hoop echter dat je dit keer niet kwaad op me blijft, want dit is een puzzel. Vervang elke foute letter eerst door de goede en voeg de letters die ik heb weggelaten weer toe. Als je dat goed hebt gedaan zie je, als je maar heel goed zoekt, dat de juiste letters en de oorspronkelijk ontbrekende letters tezamen de naam van een Game Boy™ spel vormen. Maar om het allemaal nog wat lastiger te maken heb ik ervoor gezorgd dat de vervangende en ontbrekende letters niet in de juiste volgorde staan. Natuurlijk komt de naam voor in de "Check it Out"-lijst op pagina 2. Veel succes!

Word Robocop en ga het sckorem uit de achterbuulten von Detroit te lijf tijdens je speurtocht naar de schuttersbemde die verantwoordelijk is voor het veit dat jij nu hedeeldelijk mens bent en qedeltelijk en machine. Over tien afschikwekkende levels moet je door straton patruuilleren, een vrauw uit de klauwen van een overvaller redden, in de politiecompuders naar foto's zoeken en het zelfs tegen ED 209 opnemen. Alleen een echte held komt hior lefend uit!

SOLUTION
(Revenge of the Gator!)